

PREMIUM QUALITY

MADE IN GERMANY

www.xelerate.pro

www.xelerate.pro

www.xelerate.pro

www.xelerate.pro

www.xelerate.pro

think fast. *move faster.*



xelerate[®]
.PRO



Für Profisport

xelerate
.you

Was bietet xelerate

Anspruchsvolle Messungen und Training von

- Agilität, Schnelligkeit, game speed, Kognition, Reaktion, Entscheidungsfähigkeiten, Informationsverarbeitung
- Wettbewerb, Motivation
- Visualisierung auf TV-Bildschirm oder HD-Beamer

Messung und Training

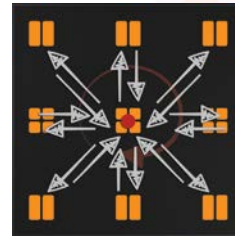
- Geplante und ungeplante Bewegungen
- Einzel- oder Gruppentraining
- Optionale Tools: (Fuß) Ball, Kegel, Hürden

Leistung/Game speed

- Bewertung
- Entwicklung der Athleten
- Optimierung
- Talent-Diagnostik

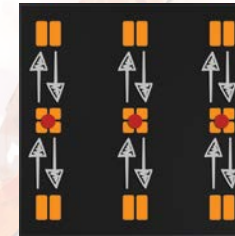
Nutzen für ihre Athleten

- Neue Trainingstechnologie
- Kontinuierliche und gesteigerte Motivation der Athleten
- Referenzen und objektive Werte, um Verbesserungen aufzuzeigen
- Erhöhte Effizienz beim Training
- Messung und Darstellung von Stärken und Schwächen der Athleten



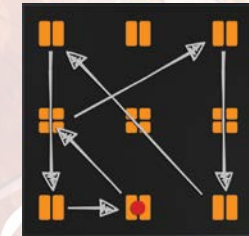
x run

Start von 5*, Rotation im Uhrzeigersinn



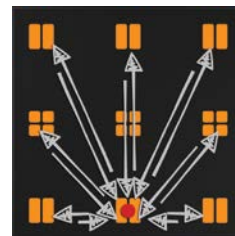
shuttle

vorwärts/rückwärts bis zu 3 Personen gleichzeitig



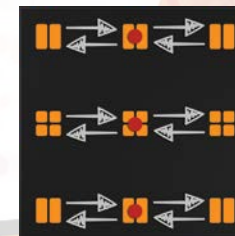
get next

Start von 8*, Auf dem Bildschirm erscheint das nächste Feld in Weiß, das übernächste Feld in Blau



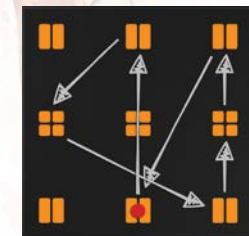
fan run

Start von 8*



shuttle

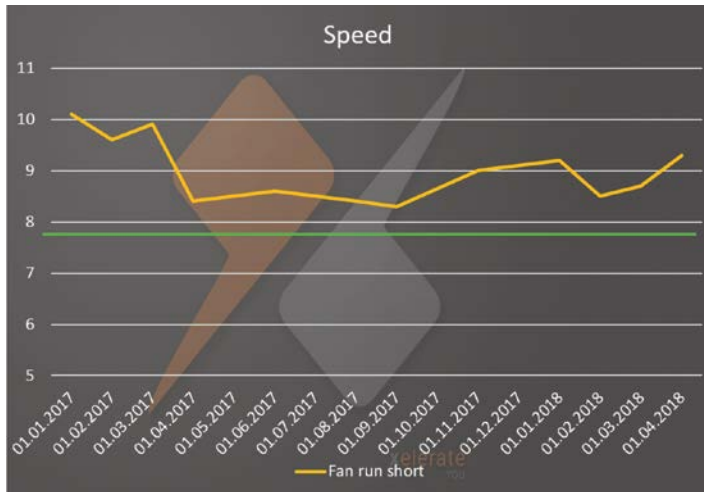
links/rechts bis zu 3 Personen gleichzeitig



catch next

Start von 8*, Auf dem Bildschirm erscheint ein Feld in Blau und muss in begrenzter Zeit erreicht werden

Geschwindigkeit COD - vorgeplant



Daten

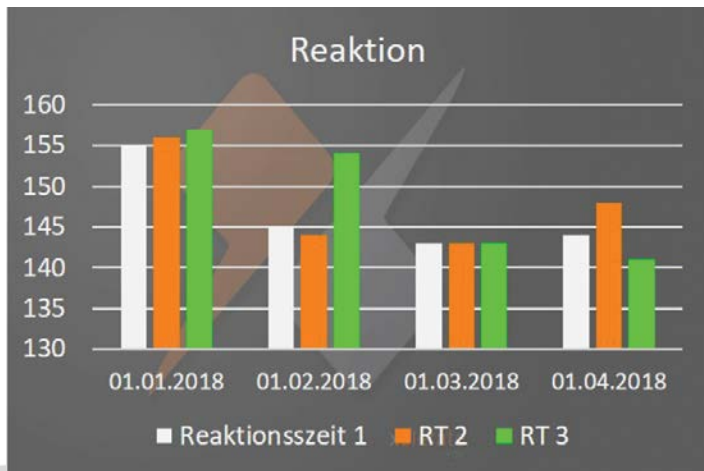
Sprint	Aktuell	Base line	Referenz
1. speed (m/s)	9,1	8,2	9,5
2. speed (m/s)	9,2	8,8	9,5
3. speed (m/s)	9,4	8,5	9,5

Analyse

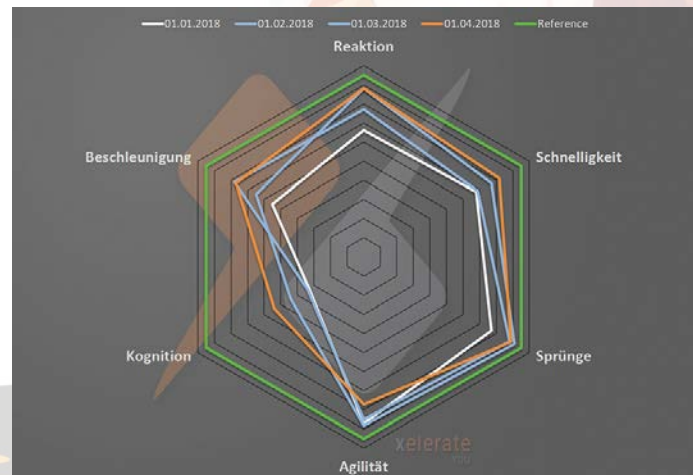
Auswertung: Sprint speed
 Baseline: 8,2 km/h (1.1.2017)
 Aktuell: 8,8 km/h (1.4.2018)
 Best: 8,9 km/h (1.4.2018)
 Referenz: 9,5 km/h

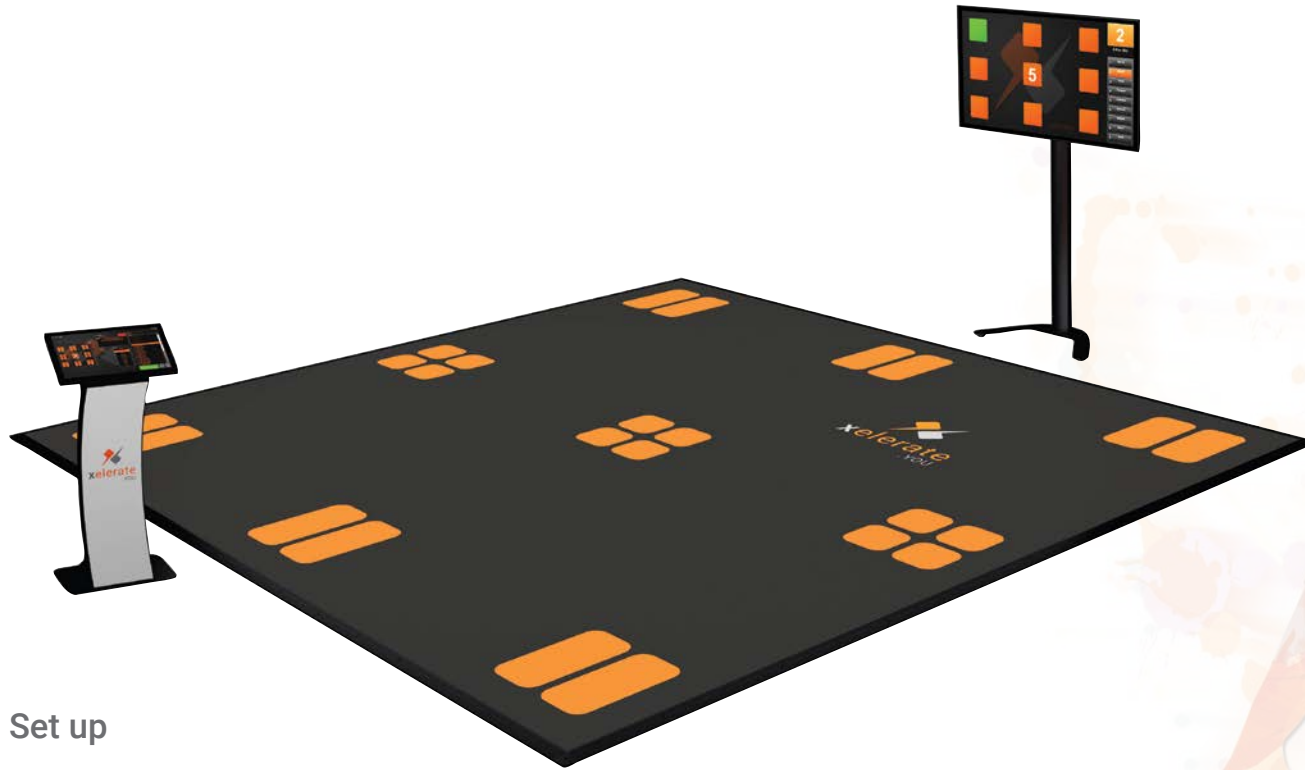
Report: Sprint: Reaktionszeit
 Baseline: 145 ms (1.1.2017)
 Aktuell: 144 ms (1.4.2018)
 Best: 143 ms (1.6.2017)
 Referenz: 141 ms

Reaktion



Spielerentwicklung





Einige Test- und Trainingsverfahren

- Reaktion
- Geschwindigkeit
- Beschleunigung
- Kontaktzeit und Sprunghöhe
- Spieler-Entwicklung
- Ermüdungsindex
- Informationsverarbeitung
- Entscheidungsprozess

Set up

- Area mit 24 Sensoren
- Größe 5,7 m x 5,7 m oder 7 m x 7 m
- Controller mit Touchscreen 23"
- Extra großer Monitor oder Beamer für Trainingsprogramme
- xelerate Software, xAnalytics
- RFID-System

